



# Samuel Scheuermann

Bachelor of Arts - Virtual Design

## Pers. Daten

\*08.05.1999

+49 1551 0774720

samuel.scheuermann@outlook.de  
Friedenstr. 88, 67657 Kaiserslautern  
Samuelscheuermann.com

## Ausbildung

08.2024 Hochschule Kaiserslautern,  
09.2018 Studiengang Virtual Design, Bachelor of Arts Ø1,5  
Bachelorarbeit: Entwicklung eines interaktiven Kinderspiels:  
Von der Konzeption zur App-Umsetzung Note: 1,1

07.2018 Johannes Gutenberg Schule Heidelberg,  
08.2015 Ausbildung Grafik-Design, Fachabitur Ø1,6

## Arbeitserfahrung

04.2024 Humanetics Digital Europe, Kaiserslautern  
09.2023 3D Qualitätssicherung

08.2023 Smeet Communications GmbH, Berlin  
05.2023 3D Artist Praktikum

06.2019 Lernstudio Barbarossa, Kaiserslautern  
11.2018 Grafikdesigner

07.2017 Funkhaus Aschaffenburg  
Grafikdesigner Praktikum

## Fähigkeiten

Sprachen: Deutsch (Muttersprache), Englisch (fließend)



## Soft Skills

Sehr gute Teamarbeit & Kommunikation  
Gute Organisationsfähigkeit & Zeitmanagement  
Selbstständiges Arbeiten & schnelle Auffassungsgabe  
Hobbies: Zeichnen, Videospiele, Cosplay, TTRPG

## Tätigkeiten:

Überprüfung und Analyse  
von 3D Daten

Modellieren, texturieren  
und animieren von 3D Assets

Gestaltung von Print- und  
Digitalmedien

Unterstützung im Bereich  
Typografie und Layout

Portfolio

[samuelscheuermann.com](http://samuelscheuermann.com)



Hochschule  
Kaiserslautern  
University of  
Applied Sciences

# URKUNDE

Herr

**SAMUEL SCHEUERMANN**

geboren am 08.05.1999 in Eberbach

hat am 30.08.2024 die Abschlussprüfung im Studiengang

**VIRTUAL DESIGN**

an der Hochschule Kaiserslautern erfolgreich bestanden.

Auf Grund dieser Prüfung wird ihm der akademische Grad

**BACHELOR OF ARTS (B.A.)**

verliehen.



*H. Schmidt*

Prof. Dr.-Ing. Hans-Joachim Schmidt  
Präsident



Hochschule  
Kaiserslautern  
University of  
Applied Sciences

30.08.2024

49°26'46"N 7°45'37"E



# Bachelorprüfungszeugnis

Herr Samuel Scheuermann

geboren am 08.05.1999 in Eberbach (Deutschland)

hat am 30.08.2024 die Abschlussprüfung im Studiengang

## Virtual Design

erfolgreich bestanden.

### Thema der Bachelorarbeit:

Entwicklung eines interaktiven Kindespiels: Von der Konzeption zur App-Umsetzung

<b>Bewertung der Bachelorarbeit:</b>	12	1,1
--------------------------------------	----	-----

Pflichtfächer:	ECTS	Note
Großes Projekt - 2D Gestalten	11	1,9
Kleines Projekt - Räumliches Gestalten	7	1,7
Mediensoftware	5	1,0
Medientheorie und -management I	5	2,1
Kleines Projekt - 3D Gestalten	8	1,8
Kleines Projekt - Bildgestaltung	10	1,9
Kleines Projekt - Screen-Design	5	1,7
Medientheorie und -management II	5	1,8
Großes Projekt - 3D Visualisierung	13	1,3
Kleines Projekt - 3D Animation - Einführung	10	1,5
Medientheorie und -management III	5	1,7
Großes Projekt - Bewegtes Bild	15	1,9
Kleines Projekt - Virtual Design I	9	1,0
Großes Projekt - Virtual Design II	14	1,4
Kleines Projekt - Interface-Design	8	1,9
Großes Projekt - Virtual Reality	14	1,1



Bachelorprüfungszeugnis

Herr Samuel Scheuermann

geboren am 08.05.1999 in Eberbach (Deutschland)

Virtuelle Fotografie / CGI	12	1,8
Praxis	18	bestanden
Forum	8	bestanden

Wahlpflichtfächer:	ECTS	Note
Gif me your best	2	bestanden
Character Design	2	bestanden
Pixel Art	2	bestanden
Game Design	4	bestanden
Corporate Design Tierhilfe	2	bestanden
Aktzeichnen	2	bestanden
Zbrush	2	bestanden

Die Gesamtnote der Prüfung lautet:

1,5

Gesamtumfang des Studiengangs beträgt 210 ECTS-Punkte

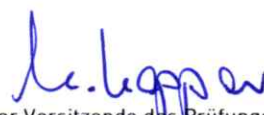
Kaiserslautern, den 30.08.2024



Der Präsident

(Prof. Dr.-Ing. Hans-Joachim Schmidt)





Der Vorsitzende des Prüfungsausschusses

(Prof. Dipl.-Ing. Marcus Kopper)



# Abschlusszeugnis

des Berufskollegs für  
Grafik-Design

Vor- und Zuname **Samuel Scheuermann**  
 geboren am **8. Mai 1999**  
 in **Eberbach**

hat nach der Verordnung des Kultusministeriums über die Ausbildung und Prüfung an den dreijährigen Berufskollegs für Design das oben genannte Berufskolleg besucht, die Abschlussprüfung bestanden und ist damit berechtigt, die Berufsbezeichnung

## Staatlich geprüfter Grafik-Designer

zu führen. Dieser Abschluss ist im Deutschen und Europäischen Qualifikationsrahmen dem Niveau 4 zugeordnet.

### Leistungen in den einzelnen Fächern:

#### Pflichtfächer

Religionslehre	sehr gut	Kunstgeschichte	sehr gut
Deutsch	sehr gut	Typografie	gut
Wirtschafts- und Sozialkunde	sehr gut	Fotodesign	gut
Freies Zeichnen	gut	Schriftgrafik	sehr gut
Grafik-Design	gut	Werbelehre und Werbetext	gut
Medientechnik	sehr gut	Englisch I*	sehr gut
Projektarbeit	gut	Mathematik I	gut

**Thema der Projektarbeit** Die Wirkung von Werbung auf die Gesellschaft

#### Wahlfächer

Englisch II	gut	Mathematik II	befriedigend
-------------	-----	---------------	--------------

**Bemerkungen:** Der Schüler erhält einen Preis.

Heidelberg, den 03.07.2018

Schmidt, OstD

Schulleiter als Vorsitzender des  
Prüfungsausschusses



Klassenlehrerin

Nohl, OstR'in

**Notenstufen:** sehr gut (1), gut (2), befriedigend (3), ausreichend (4), mangelhaft (5), ungenügend (6)  
 Die mit \* gekennzeichneten Fächer wurden am Ende der Klassenstufe 1 abgeschlossen.  
 Die mit \*\* gekennzeichneten Fächer wurden am Ende der Klassenstufe 2 abgeschlossen.





Herrn  
Samuel Scheuermann  
Alex-Müller-Str. 97  
67657 Kaiserslautern

## ARBEITSZEUGNIS

Herr Samuel Scheuermann, geboren am 08.05.1999, war vom 23.11.2018 bis zum 01.06.2019 als Grafiker in der Abteilung Marketing unserer Systemzentrale in Kaiserslautern tätig.

Die Firma Lernstudio / MegaKids Fortbildungs GmbH ist ein bundesweit tätiger Anbieter im Bereich Nachhilfe und Erwachsenenbildung.

Zu seinen Aufgaben gehörten folgende Tätigkeiten:

- Entwürfe für grafische Neugestaltungen
- Erstellung von Plott-Vorlagen
- Anpassung bestehender Grafiken für Innen- und Außenwerbung
- Erarbeitung von Konzepten für Innen- und Außenwerbung

Wir haben Herrn Scheuermann als sehr engagierter, fleißiger und fähiger Mitarbeiter kennen gelernt. In seine Aufgabengebiete arbeitete er sich schnell ein und lieferte innerhalb kürzester Zeit sehr gute Ergebnisse.

Der Arbeitsstil von Herrn Scheuermann war gekennzeichnet von großer Umsicht, hohem Verantwortungsbewusstsein und absoluter Zuverlässigkeit. Er zeigte stets hohe Eigeninitiative, identifizierte sich voll mit seinen Aufgaben sowie dem Unternehmen, wobei er auch durch seine Einsatzfreude überzeugte. Wir waren mit seinen Leistungen stets und in jeder Hinsicht außerordentlich zufrieden.

Herr Scheuermann trat stets freundlich, offen und verbindlich auf. Durch sein hilfsbereites Wesen war er bei Vorgesetzten und Kollegen gleichermaßen sehr geschätzt und beliebt. Sein Verhalten war stets vorbildlich.

Herr Scheuermann verließ unser Unternehmen zum 01.06.2019. Wir danken ihm für die Zusammenarbeit und wünschen ihm für seine berufliche wie private Zukunft alles Gute und weiterhin viel Erfolg.

Lernstudio Barbarossa/MegaKids  
Fortbildungs GmbH

Kaiserslautern, 06.06.2019

M. Thier  
-Geschäftsführer-



Berlin, August 6th, 2023

To whom it may concern,

Mr. Samuel Scheuermann, born on May 8th, 1999 in Eberbach, completed his internship at Smeet Communications GmbH in our Game Design Department from May 15th, 2023 until August 6th, 2023.

sMeet Communications GmbH, based in Berlin develops and operates the 3D Social Chat sMeet and other games on mobile, PC, Mac and the web. With currently more than 29 million users who design their avatars and 3D rooms, watch videos together, play against and chat with each other, we are represented in over 20 countries. As part of the Azerion family, we run Europe's largest social games community together with Sulake (Hotel Hideaway, Habbo).

After a brief introduction phase Mr. Scheuermann undertook his duties very independently and took appropriate responsibility for his projects. More specifically, Mr. Scheuermann helped me and worked individually and solution-oriented on the following tasks:


- Designing, modeling and texturing 3D-environment items for our products
- Lighting and rendering 3D-environment items
- Implementing these assets into the game-engine via animate
- Collaborating with the team to ensure that all assets meet technical requirements and are integrated seamlessly into our products
- Working with the design team to develop new ideas and concepts for 3D-environment items and other in-game assets
- Participating in regular design reviews and providing constructive feedback to team members

Mr. Scheuermann showed dedication and completed his tasks to our fullest satisfaction. He is a natural team player with good communication skills and his behavior towards supervisors and co-workers was always pleasant and professional. Additionally, he was able to learn very quickly and to take and implement constructive criticism for his own professional improvement.

We have been delighted to have Mr. Scheuermann in our team and we would definitely like to work with him again in the future.

Herewith, we would like to thank Mr. Scheuermann for his contribution and wish him all the best in his future career pursuits. Please feel free to contact me by Email at [dirk.hampel@azerion.com](mailto:dirk.hampel@azerion.com) in case you would like to learn more about the performance of Mr. Scheuermann or the scope of his work.

Sincerely,

DocuSigned by:  
  
9BCDA368AD654A9...

Dirk Hampel

3D Designer